

arte LÉPHANT

4/6 ANS



DOSSIER PÉDAGOGIQUE

Document rédigé par Cinéma Public Films



WWW.CINEMA-PUBLIC-FILMS.COM

arte
EDITIONS

Au royaume de Tom Pouce, la compétition est serrée...
 Qui remportera la main de la princesse ? Qui aura la plus belle des voitures ?
 Qui réussira à être le plus malin ? À vos marques... prêts... partez !



Une princesse qui ne riait pas
De Břetislav Pojar

Un roi promet la main
 de sa fille à la personne
 qui réussira à la faire rire !
 Un jeune garçon tente sa
 chance et part à la rencontre
 de la princesse à bord
 de son drôle de bolide...



Le Pêcheur Marsicek

De František Váňa et Bára Dlouhá

Un homme, passionné par la pêche,
 se voit proposer par le Poisson Roi
 de lui exaucer un vœu... Quel sera
 son souhait ?



Le Voyage de Tom Pouce

De Břetislav Pojar

Les aventures enchantées et périlleuses
 d'un garçon de très petite taille... mais
 très débrouillard !

SUR LES TRACES DE L'HISTOIRE

As-tu bien compris les différentes histoires de ce programme de courts-métrages? Tant de personnages, de lieux et d'histoires en un seul film! Le tableau ci-dessous reprend les éléments des trois histoires du film.

Il te faut relier le décor au personnage correspondant puis, le personnage à l'histoire qui lui convient.

Attention, certains éléments peuvent correspondre à plusieurs personnages!

Grange ●

Lac ●

Château ●

Appartement ●

Route ●

Caverne ●

Maison ●

Un princesse qui ne riait pas



Le Pêcheur Marsicek



Le Voyage de Tom Pouce



- ## • HISTOIRE I

Ils sont si heureux d'avoir
enfin un enfant !

- ## ● HISTOIRE 2

Il rêve de construire
la plus belle des voitures
de ses propres mains.

- ## • HISTOIRE 3

Petit, mais débrouillard,
il fera tout pour sauver
ses parents.

- ## • HISTOIRE 4

Une famille bien particulière,
recouverte... de poils!

- HISTOIRE 5

Il doit protéger son royaume
et ses citoyens durant l'hiver.

- ## • HISTOIRE 6

Elle trouve sa voiture bien vilaine... Si seulement elle pouvait en avoir une plus belle!

- ## ● HISTOIRE 7

Il rencontre un terrible problème avec sa fille ! Mais comment peut-il l'aider ?

- HISTOIRE 8

Elle a perdu son
sourire et s'ennuie beaucoup
au château.

- ## • HISTOIRE 9

Pour lui, rien de plus
chouette que d'aller à la pêche
et d'admirer les beaux poissons!

Réponses : granage = garagiste + lac = pêcheur + femme + Poisson Roi – château = princesse + roi – appartement = pêcheur + femme + route = garagiste + pêcheur + femme + Tom Pouce = ogres – maison = les parents / garagiste = histoire numéro 2 – princesse = histoire numéro 8 – roi = histoire numéro 7 – pêcheur = histoire numéro 9 – femme = histoire numéro 6 – Poisson Roi = histoire numéro 5 – les parents = histoire numéro 1 – Tom Pouce = histoire numéro 3 – les ogres = histoire numéro 4

DANS LA GRANGE DU GARAGISTE

La Princesse semble être particulièrement sensible à la voiture de notre héros puisqu'elle réussit à retrouver son sourire grâce à sa drôle d'invention !

Il faut dire que certaines voitures ont vraiment marqué des générations...
Connais-tu les modèles suivants ?

FORD T



Cette voiture est considérée comme le modèle le plus important de l'histoire de l'automobile car c'est la première à avoir été montée à la chaîne dans une usine ! Le montage à la chaîne est une technique de production qui a révolutionné le monde économique au début du siècle dernier. Henry Ford, son concepteur, souhaitait construire la première voiture accessible au plus grand nombre : cette voiture, peu chère pour l'époque, coûtait \$ 825. Ford en a vendu environ 16,5 millions entre 1908 et 1927.

CITROËN 2CV



Commercialisée en 1948, la *2CV* a révolutionné le paysage de l'automobile ! Particulièrement économique et très populaire, elle est devenue une véritable icône de la France ! 7 millions d'exemplaires ont été vendus, dans de nombreuses déclinaisons...

FIAT 500



Cette voiture a tout d'abord été présentée à Turin en juillet 1957 et est devenue très rapidement un symbole de l'industrie de l'automobile en Italie ! Petite, économique et particulièrement appréciée pour son design, la Fiat *500* a été produite à près de 4 millions d'exemplaires... Son succès a été tellement important, qu'elle a été rééditée en 2007, après 32 années d'absence.

RENAULT TWINGO



En 1992, la marque Renault crée un grand événement en dévoilant la *Twingo* au Mondial de l'Automobile. Le nom de cette voiture est la contraction de *Twist*, *Swing* et *Tango* (ce sont 3 types de danses) ! Pendant de nombreuses années, elle s'est imposée en France grâce à son design particulièrement apprécié, son intérieur agréable et son tarif accessible !



7 ERREURS PAR HEURE

Notre garagiste préféré est un as du bricolage... mais il commet aussi de grosses fautes !
Il a glissé 7 erreurs sur l'image du bas, sauras-tu les retrouver ?



Réponses : 1, une des éraflures a disparu sur la carrosserie rouge – 2, la couronne du garagiste – 3, il manque un rayon à la roue arrière gauche – 4, il manque une pointe à la couronne de la princesse – 5, le bouchon de radiateur a changé – 6, une vache est apparue – 7, il manque un phare

LES AMIS DU POISSON ROI

Le pêcheur a beaucoup de chance de rencontrer le Poisson Roi qui, pour le remercier d'avoir pris soin de ses citoyens, lui propose de lui exaucer un vœu !

Il existe dans les contes et les mythologies de nombreuses autres créatures maritimes toutes aussi incroyables que le Poisson Roi dont voici quelques exemples.



LE KRAKEN

Il s'agit d'une créature fantastique issue des légendes scandinaves surtout décrites au Moyen Âge. C'est un monstre de très grande taille (certaines légendes racontent qu'il serait de la taille d'une île !) et qui possède de très nombreux tentacules. Il est capable de saisir la coque d'un navire pour le faire chavirer, faisant ainsi couler le bateau et son équipage.



LE NAMAZU

C'est un poisson-chat géant issu des légendes japonaises qui vit dans la vase des profondeurs de la terre. La légende raconte que c'est sur ce poisson que reposerait le Japon ! Créature très turbulente, on l'accuse de causer les tremblements de terre dont est souvent victime le pays... Le dieu Takemikazuchi est le seul à pouvoir la maintenir en place à l'aide de son pieu qui lui permet d'immobiliser la tête du Namazu sous une pierre...



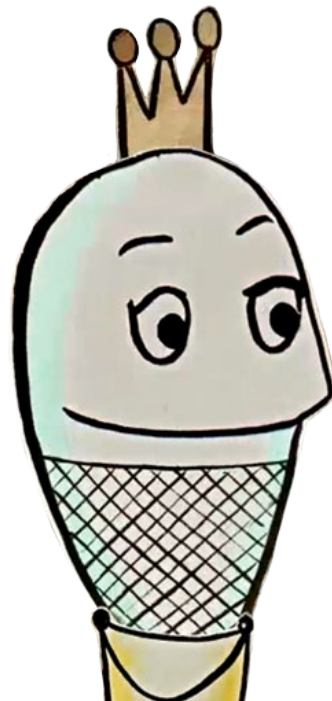
LE MONSTRE DU LOCH NESS

Également surnommé Nessie (ou Nessy), c'est un animal aquatique supposé vivre dans le Loch Ness, un lac d'eau douce situé en Écosse, qui ressemblerait à un serpent de mer et à un dinosaure. Cette créature fantastique aurait pour but de noyer les voyageurs imprudents....



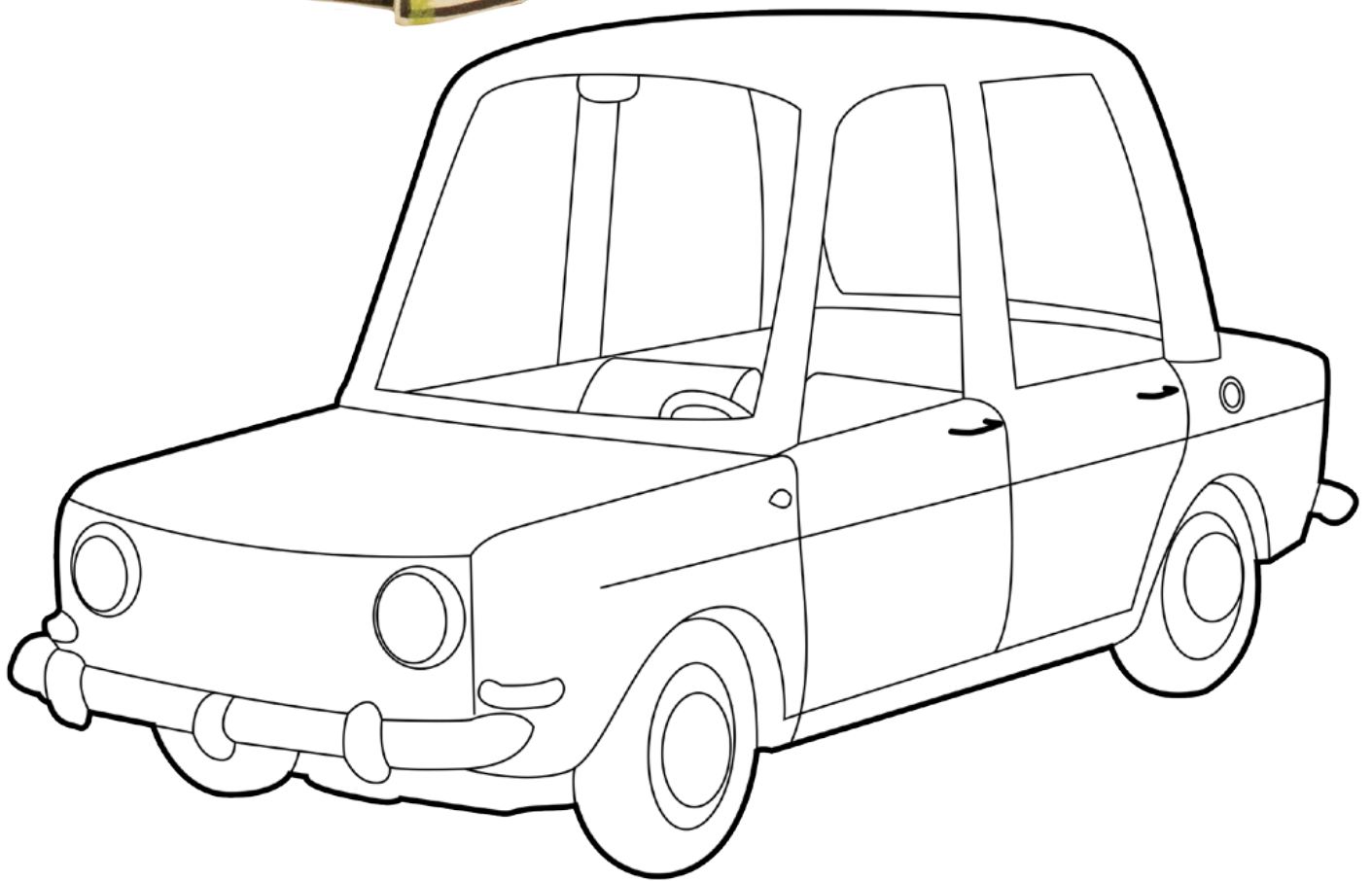
LA SIRÈNE

Monstre redoutable qui vient de Scandinavie, cette créature a la particularité de ressembler à une femme (pour le haut de son corps) et à un poisson (elle est dotée d'une queue de poisson). Son chant est redoutable : dès qu'un marin l'entend, il ne peut s'empêcher de sauter du navire pour tenter de la retrouver... à ses dépens puisque la sirène attire puis noie ses proies.



UNE AUTO FLAMBANT NEUVE!

Aide le Poisson Roi à transformer la voiture du pêcheur en une belle voiture toute neuve!
À tes crayons!



MAIS QUI EST TOM POUCE ?

Comme tu as pu le voir dans le film, Tom Pouce est un valeureux garçon, débrouillard et qui n'a peur de rien !

Mais il faut aussi savoir que Tom Pouce est un héros récurrent de la littérature ! Il serait tout d'abord apparu dans le folklore britannique. *L'Histoire de Tom Pouce* est même le premier conte merveilleux imprimé au Royaume-Uni au XVII^e siècle !

Au départ, cette histoire est principalement destinée aux adultes, mais évoluera au XVIII^e siècle et sera adaptée pour les plus petits...

Comme tu peux t'en douter,
Tom Pouce a vécu de nombreuses aventures !
Mais l'on retrouve souvent les mêmes caractéristiques
d'une histoire à une autre :

- 1 - Un couple âgé regrette de ne pas avoir eu d'enfant
- 2 - Ils souhaitent très fort un garçon ou une fille, quelle que soit sa taille !
- 3 - L'enfant naît avec une caractéristique propre à lui : être de petite taille. Il reçoit donc un nom au regard de cette spécificité : Tom Pouce. Selon les histoires, son nom change : Petit Poucet, Poucette, Pouçot, Grain-de-Mil, Jean l'Espiègle,...
- 4 - Il vit des aventures extraordinaires. C'est ici principalement que cette histoire varie en fonction des époques et des lieux : il mène un cheval au labour en s'installant au creux de son oreille, ou est avalé par une vache, ou encore arrête des voleurs,...



CODE CODÉ

Tom Pouce est un petit garçon débrouillard et il n'a pas peur de parler aux personnes qu'il rencontre ! D'ailleurs : qu'essaye-t-il de te dire derrière ce message codé ? Pour le comprendre, remplace les chiffres par les lettres correspondantes en t'aidant du tableau ci-dessous.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

19 21 9 19 - 13 15 9 4 1 14 19
 [] [] [] [] - [] [] [] [] [] [] []

13 5 19 16 5 18 9 12 12 5 21 19 5 19
 [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

1 22 5 14 20 21 18 5 19 !
 [] [] [] [] [] [] [] [] [] !

16 18 5 14 4 19 20 5 19
 [] [] [] [] [] [] [] [] []

3 8 1 21 19 19 21 18 5 19
 [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

13 1 7 9 17 21 5 19 5 20
 [] [] [] [] [] [] [] [] [] []

19 21 9 19 - 13 15 9 19 21 18
 [] [] [] [] - [] [] [] [] [] []

12 1 18 15 21 20 5 !
 [] [] [] [] [] [] [] !

PRENDS TA PLUME!

Le programme de courts-métrages *Le Voyage de Tom Pouce*
t'a fait découvrir trois films, aux univers, personnages et décors variés.

Tu as pu découvrir des histoires mettant en scène des éléments magiques,
ou bien des situations de tous les jours, des héros rigolos, mais aussi des méchants
peu scrupuleux, tout comme des princesses en manque d'aventure...
Que d'histoires!

Et si maintenant tu prenais ta plume pour écrire à ton tour un récit?

**Dans un premier temps, décide des éléments
suivants pour t'aider à bien construire ton histoire :**

Qui ton histoire mettra-t-elle en valeur?

Un héros (personnage principal masculin)? Une héroïne (un personnage
principal féminin)? Les deux?

Quel sera le genre de ton histoire?

Comique (drôle)? Horifique (qui fait peur)? Dramatique (grave, sentiments
profonds, conflits,...)? Fantastique (éléments surnaturels)?

**Tu peux dessiner
ton héros ici**

De quoi va parlera ton histoire?

D'action? D'amour? D'amitié? D'aventures fantastiques?

Ton histoire se déroulera dans :

Le passé? Le présent? Le futur?

Où va se passer ton action?

À la montagne? À la mer? À la campagne? Dans une ville?

Son nom :
.....

Dans une maison? À l'école? Autre : ?

En général, sache qu'une histoire se construit généralement selon ce schéma :

1 – **Le héros est décrit** (physiquement, lieu d'habitation,...)

2 – **Il rencontre un problème** (un souci, un ennemi, un problème...)

3 – **Il finit par le résoudre !**

À ton tour désormais d'écrire ton histoire !

N'oublie pas de lui donner un titre !

